# 『デザイン思考によってアイデアを創造した 長崎県での活動事例』



2020年4月16日

1

公益財団法人ながさき地域政策研究所 専任研究員 濵崎 竜之介

#### 平成31年度 ロボット・lo T 関連産業育成事業 長崎県新産業創造課

○ 県内ロボット・IoT関連の分野において、<u>高度専門人材の育成</u>及び<u>サプライヤー企業の技術と県内中小企業ニーズとのマッチング</u>等により、先端技術の活用を促進するとともに、事業拡大や新たなサービスの創出等につなげ、<u>県外需要の獲得や生産性の向上、付加価値の向上等</u>を図る。

事業内容 …各事業は原則「長崎県次世代情報産業クラスター協議会」会員を対象として実施

#### ★長崎大学と連携した先端技術(A )等)習得 講座

AI(人工知能)等の先端技術を活用した革新的サービスの創出を図るため、長崎大学と連携し、AI、先端WEBアプリケーション開発、IoTシステム構築、ビジネスモデル構築に関する講座を実施。

#### ★システムインテグレーター育成講座

ロボット、IoT等のシステムインテグレーター※を育成するため、大手ロボットメーカーなどと連携し、県内技術者向け技能習得講座を実施。

#### ★ユーザー向け人材育成講座

県内ユーザー企業におけるロボット、IoT等 先端技術の活用を促すため、当該技術の活用 方法や効果に関する基礎的な講座を開催。

#### <u>長崎県次世代情報産業</u> クラスター協議会

会員:県内情報関連、ものづくり等 幅広い産業分野の事業者 オブザーバー:県内大学、高専、金融等

> 専門人材 の育成

企業間連携 の促進

事業化

事業拡大、新サービス創出、 県外需要獲得、 生産性向上、付加価値向上 ★長崎県次世代情報産業クラスター協議会 を中心とした企業間連携の促進

県内ユーザー企業の事業化ニーズとサプライヤー企業の技術シーズのマッチングを進め、 複数のワーキンググループを創出するととも に、専門家の招へいや外部資金の獲得などの 伴走型支援を行う。

#### ★ロボット loTシステムの開発実証に 対する支援

有望なロボット、IoTシステムやサービスの 開発を支援するため、開発実証に係る経費に 対する補助を行う。

※システムインテグレーター:顧客の要望や課題 を把握し、解決するためのシステムなどの提 案、構築、運用などを行う者。

平成30年度事業 IVI地域セミナーを実施

#### 本日のおはなし

本日は、長崎におけるIoT・AIの活動についてご紹介させて頂きます。

✔デザイン思考って何?

✔事例1:金属加工会社 「工場でのひとの作業の見える化(AIによる作業分類)」

✓事例2:木工加工会社
「木材加工工場における材料の用途を判断する画像判定」

# 『IoT・AI推進プロジェクト in Nagasaki』

●目的

長崎県内中小製造業の競争力強化のため、IoT・AI技術を用いた生産性向上や新製品・サービス開発を支援し、IoT・AI活用ノウハウの蓄積及び人材育成、製品・サービスの高付加価値化を図る。

- ●キーワード 『中小製造業が活用できるIoT・AI技術のノウハウ蓄積と標準化』 の為のワーキング活動(ワークショップ)
- ●手法 『デザイン思考』 に基づいた価値創造の手法を利用

長崎県内の製造業・ITベンダーの皆さんと共に工場のスマート化を目指すプロジェクトに参画し、ワーキング活動を行いました。



# デザイン思考って何?

#### デザイン思考って何?

- ●デザインとデザイン思考
  - ●デザインするとは? 「新しい機会を見つける為の問題解決プロセス」

#### 現状をより良い状態へ変えることを目的に行動指針を考えること

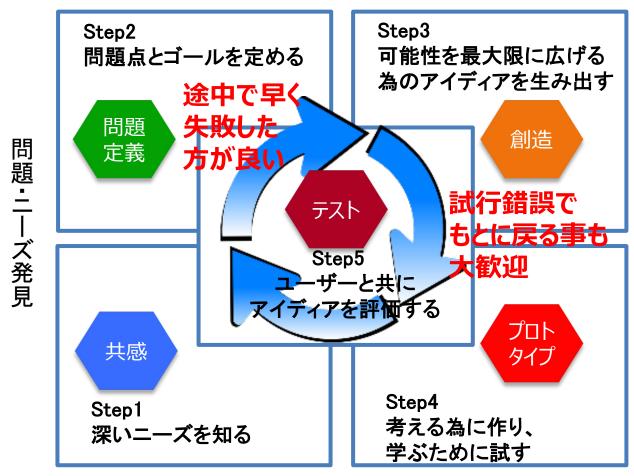
●デザイン思考とは? 人の幸福や社会の繁栄を目的に人間中心でイノベーションを実現させる発見と解決・創造・再創造のプロセス

要求を実現する事では無く、課題そのものを発見する事が重要。その事を考える為のフレームのひとつが「デザイン思考」です。

### デザイン思考って何?

●デザイン思考の5つのステップ

直感ベース(抽象的)



体感ベース(具体的)

問題解決•創造



# 事例紹介

サプライヤー:株式会社システック井上

# 事例1:金属加工会社「工場でのひとの作業の見える化(Alによる作業分類)」

従業員数:150名

製造現場でのベテランから若手への技能伝承 (作業手順監視)

サマリ

目的

製造現場において、IoTとAIが "ひと"の支援を行う事で、生産性を向上させる



現状

中堅及び中小企業においては、生産性向上に向けた課題を抱えている

- 労働力不足
- 技術伝承

• 高齢化

• ベテランの退職



問題点

- ロボット化や自動化がされておらず、ひと "が中心のモノづくり
- ・労働人口減少に伴い、生産活動の効率アップが必要



原因/課題

- ・製造業における技能伝承が行われていない
- 資産やリソースのキャパを100%活用できていない

改善効果

ひとの生産性向上 10%

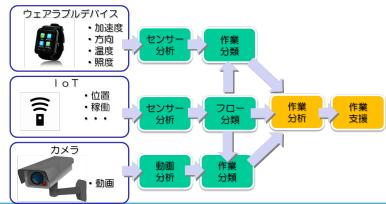
※今年度実証評価予定



(支援)を行う。



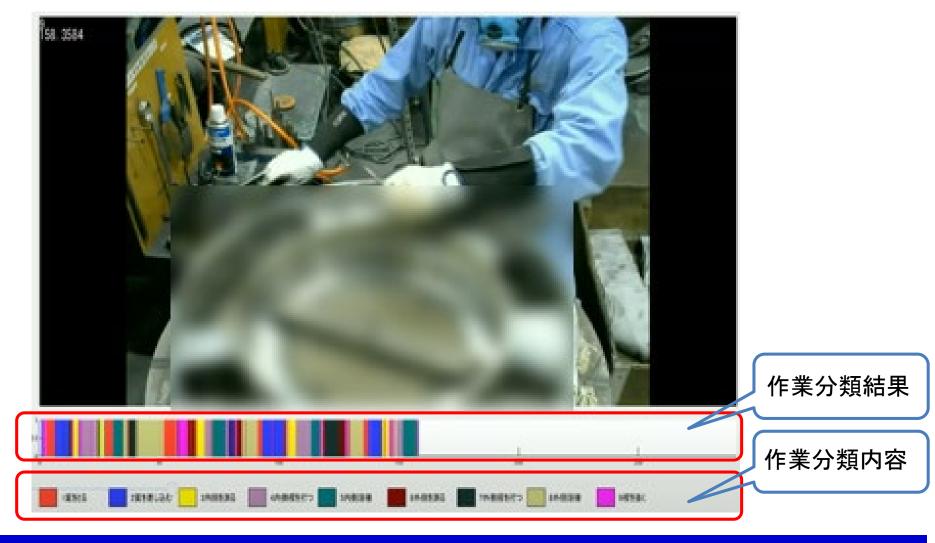
10



## > 実験環境



## > 実験画像



# 事例2:木工加工会社「木材加工工場における材料の用途を判断するための画像判定」

従業員数:10名

製造現場でのベテランから若手への技能伝承(ベテランと新人の判断基準の統一)

サマリ

目的

AIによるベテランと新人の判断基準を統一を行い生産性を向上させる



現 状 木材の良否判定をベテラン作業者の感覚があり、新人への指導を行っているが、製品にバラつきがある

改善効果

作業工数向上 5%

※今年度実証評価予定



問題点

原因

課題

- ベテラン作業者の経験と勘により属人的な判断
- ・確認時間の作業工数が増える
- 不良による作業工数が増える

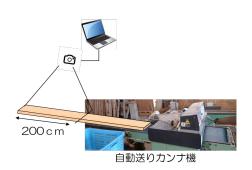
**—** 

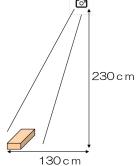
- 技能伝承が行われていない (経験、勘で判断している為 他人はわかりずらい)
- やり直しの工数が増えている
- データに基づいたベテランのノウハウ伝承 が必要

解決策

14

製造現場の画像をAIで分析する事で、加工用木材に対する節を発見し、リアルタイムに節の場所や切断可能材料の作業担当者へガイダンス(支援)を行う。

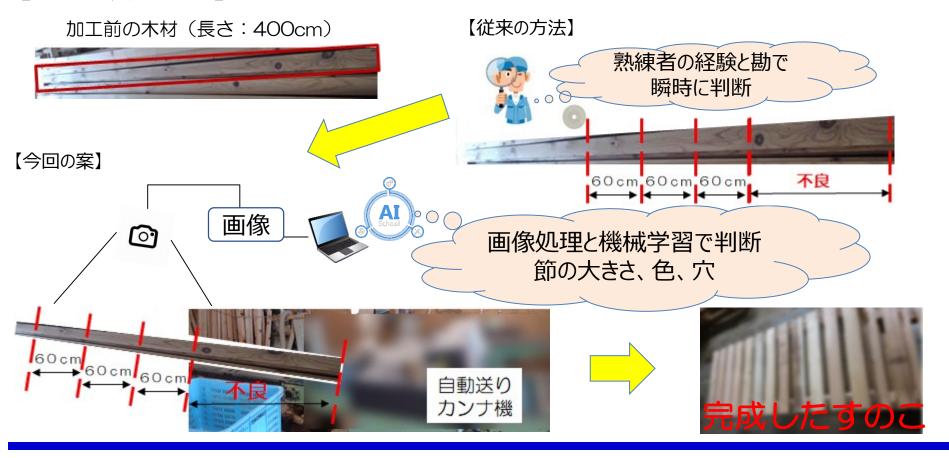




取 組

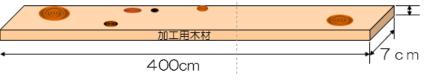
# 加工用木材の良否判定について「自動判断」により技術伝承を行うことが可能なシステムの実現

#### 【すのこ製作概要】



15

#### ◆良否判断のルール

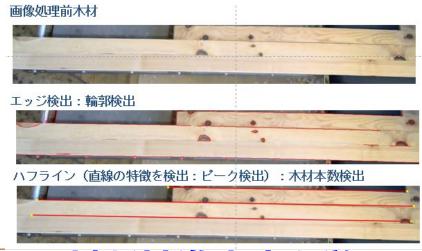


💶 2cm

ĺ	No.	項目	内容
	1	節の大きさ	幅に対して直径が半分以内
Ş	2	節の色	節の色の濃さ
	3	節の穴	穴が開いているものや、抜けかけのもの
J	4	原木材(材料)の判定	節間隔が一定間隔以内または一定間隔以上

◆判定アルゴリズム
節検出方法(特徴量物体の検出)

条件	特徴量
節検出	木材の節の境界
	節の色検出
木材検出	背景と木材の境界
	木材と木材の境界



Point

AIがベテラン作業者と同じ判断基準内容を覚え、 切断位置を指示する

### 2020年度の活動

- ・ひとの作業の見える化
- ・製品や材料の画像による判断



新たなアイディアの実証を県事業で支援

ご清聴ありがとうございました。